МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СЕВЕРООНЕЖСКАЯ ШКОЛА»

УТВЕРЖДЕНО
Приказом директора
№ 432 ОД от 29 мая 2025 г.

Единый банк методических материалов и сценариев для реализации воспитательной работы в ДОЛ "Буревестник"

Автор-составитель:
Начальник смены
Голионова И.Ю

Североонежск. 2025 г.

Смена 1: «Мы – Орлята России!» (24 июня – 7 июля 2026)

Целевая аудитория: 6,5 – 12 лет (младший и средний школьный возраст). Акцент на игровую деятельность, сказкотерапию и первичную социализацию.

Торжественное открытие смены и поднятие флага, продолжительность

Площадка: центральная площадь лагеря (с флагштоком), желательно на открытом пространстве с хорошей видимостью для всех отрядов.

Реквизит: флаг РФ, флаг лагеря, «Карты путешествия» (по одной на отряд), микрофоны, стойки для колонок, белые и синие воздушные шары (по 30–40 шт. на отряд), костюмы/атрибуты для вожатых-Хранителей (накидки, значки, жезлы), костюм Капитана Орлят.

Подробный ход мероприятия

Сбор и построение отрядов

- Звучит песня «Вместе весело шагать» (В. Шаинский) — дети собираются в заранее размеченные зоны по отрядам.

- Вожатые проверяют состав, помогают детям встать ровно, объясняют правила поведения на линейке (не шуметь, слушать, не бегать).

- На фоне — лёгкий комментарий ведущего (старшего вожатого) в микрофон: «Орлята, мы начинаем наше большое путешествие! Проверьте, все ли рядом, держитесь за руки, чтобы никто не потерялся!»

Театрализованное появление Хранителей и перекличка

- Под динамичную аранжировку «Прекрасное далёко» (Е. Крылатов) на площадку выходят вожатые в образах Хранителей:

  - Хранитель Знаний — держит «Книгу Страны Орлят».

  - Хранитель Добра — с «Светом Дружбы» (стилизованный фонарик или светящийся жезл).

  - Другие Хранители — по числу отрядов, каждый отвечает за свой «город».

• Хранители проводят перекличку в игровой форме: «Город „Солнечный“ — здесь? Отлично! Город „Звёздный“ — готовы к приключениям?»

• Каждый отряд отвечает девизом и коротким приветствием (можно заранее подготовить).

Появление Капитана Орлят и вручение «Карт путешествия»

• Музыка затихает, звучит короткий «эффектный» звуковой фрагмент (например, звук горна или фанфары).

• Выходит Капитан Орлят (старший вожатый) — энергично, но спокойно. Он приветствует всех и объясняет: «Сегодня лагерь становится целой страной, а каждый отряд — городом. Ваша карта — это ваш маршрут по стране Орлят: здесь все события, испытания и награды за смелость и дружбу».

• Капитан вручает каждому отряду «Карту путешествия» — красочный лист формата А3 с этапами смены, наклейками для отметок, местом для названия отряда и девиза.

• Отряды получают задание: придумать название своего «города» и записать на карте (1–2 минуты).

Торжественная клятва Орлят

• Ведущий читает строки клятвы, дети повторяют хором (текст ритмичный, короткий, без сложных слов):

«Мы — Орлята России, мы верим в добро,

Мы ценим дружбу и знаем: вместе — мы сила!

Обещаем стараться, не унывать,

Помогать и поддерживать, никогда не бросать!»

• После клятвы — общий хлопок и возглас «Ура!»

Поднятие Государственного флага РФ под гимн России

• Тишина, все стоят ровно. Звучит официальная версия гимна РФ.

• Подъём флага — выполняют подготовленные знаменосцы (старшие вожатые или старшие дети).

• Важно: заранее провести мини-инструктаж для знаменосцев, проверить крепление флага, чтобы не было задержек.

Запуск шаров и финальный акцент

• Каждому отряду выдают связку белых и синих шаров.

• Капитан Орлят произносит: «Пусть эти шары унесут наши добрые намерения и мечты! Пусть каждый из вас знает: здесь вас ждут, здесь вам рады, здесь вы — дома!»

• По команде — одновременный запуск шаров.

• В финале звучит гимн движения «Орлята России». Дети могут подпевать (заранее разучить 1 куплет и припев).

2. Квест «Мой родной Плесецкий край»

Продолжительность: 90–120 минут (с учётом переходов и подведения итогов).

Площадка: несколько точек на территории лагеря и рядом (лес/бор, спортивная площадка, площадка у клуба/столовой).

Реквизит: «Паспорта путешественников» (карточки А5 с местом для штампов/наклеек), карточки со следами животных, карточки-загадки о растениях, схемы для сборки ракеты (А4), бумага А4 и цветная, клей, ножницы, мячи, верёвки/ленты для «упряжек», части пазла «Карта Плесецкого района», коробки/корзины для сбора «трав», маршрутные листы для вожатых.

Подробный ход квеста

Подготовка (за 1 день):
• Станции готовят вожатые и педагоги. На каждой станции — свой ведущий, реквизит, критерии оценки (скорость, правильность, командность).
• Паспорта путешественников — ламинированные карточки с полями для наклеек/штампов.

Старт (10:00–10:15)

• Сбор отрядов на стартовой площадке. Звучит «Увезу тебя я в тундру» (К. Бельды).

• Ведущий объясняет правила: «Вы — путешественники по родному краю. На каждой станции вы получаете часть карты и отметку в паспорте. В финале соберёте общую карту района!»

• Отрядам выдают «Паспорта путешественников» и маршрутные листы (в них — порядок станций, чтобы избежать скопления детей).

Станция 1 «Тайга» (10:15–10:45)

• Задача: распознать 5–6 следов животных (заяц, лось, медведь, белка, лиса, волк) по карточкам и собрать «целебные травы» (отгадать 4–5 загадок о растениях соснового бора: подорожник, ромашка, зверобой, черника, брусника).

• Механика: дети работают в микрогруппах по 4–5 человек, затем объединяются и обсуждают ответы.

• Ведущий станции даёт подсказки, если команда «застряла» (не более 2 подсказок).

• Итог: отряд получает часть пазла (фрагмент карты с лесом) и наклейку в паспорт.

• Музыка: фоновый трек «Увезу тебя я в тундру».

Станция 2 «Космодром» (10:50–11:20)

• Задача: собрать простейшую бумажную ракету по схеме на время (3–4 минуты на сборку).

• Механика: команда делится на роли — «инженер» (читает схему), «сборщики», «контролёр» (следит за временем).

• Критерии: ракета должна быть собрана по схеме, крылья симметричны, нос острый.

• Итог: часть пазла (фрагмент с космодромом) и наклейка.

• Музыка: «Трава у дома» (группа «Земляне») — на фоне во время сборки.

Станция 3 «Северные промыслы» (11:25–11:55)

• Задача: подвижная игра на выбор (в зависимости от погоды и покрытия площадки):

o «Рыбаки и рыбки»: 2–3 «рыбака» ловят «рыбок» (дети бегают по площадке, пересекая линии).

o «Оленьи упряжки»: пары переносят мяч (или «груз») между конусами, не уронив.

• Механика: игра идёт 5–7 минут, затем короткая рефлексия: «Что помогло команде? Кто был самым внимательным?»

• Итог: часть пазла (фрагмент с рекой/промыслами) и наклейка.

• Музыка: «Валенки» или «Барыня» — для создания настроения.

Финал: сборка общей карты (12:00–12:20)

• Все отряды собираются на центральной площадке.

• Из полученных фрагментов собирают большую карту Плесецкого района (пазл на полу или на стенде).

• Ведущий подводит итоги: «Посмотрите, как много вы узнали! Каждый фрагмент — это кусочек вашего родного края. Теперь вы — настоящие путешественники!»

• Фото на память с картой.

3. Акция «Письмо солдату» (06.07.2026)

Продолжительность: 60–90 минут (можно разбить на 2 блока: беседа + мастерская).

Площадка: клуб/актовый зал (для беседы), затем отрядные места или творческая зона (для мастерской).

Реквизит: заготовки открыток (А5, цветная бумага, картон), фломастеры, карандаши, краски, кисти, шаблоны «солдатского треугольника», образцы писем, фотографии/иллюстрации (нейтральные, без травмирующего контента), флажки/значки «Орлята» для оформления, колонки.

Подробный ход акции

Блок 1: Беседа «Защитники Отечества» (10:00–10:25)

• Ведущий (старший вожатый или педагог) рассказывает 10–12 минут в форме «сказочной аналогии»: «В русских сказках были богатыри — они защищали родную землю, помогали слабым, не боялись трудностей. Сегодня

у нас тоже есть защитники — солдаты, пограничники, спасатели. Они делают нашу страну безопасной».

• Вопросы для обсуждения (по кругу): «Кого из защитников вы знаете? Что самое важное в их работе? Как мы можем поддержать их?»

• Музыка фоном: «Служить России» (И. Резник) — негромко, инструментальная версия.

Блок 2: Мастерская «Добрые слова» (10:30–11:30)

• Младшие отряды (6,5–8 лет): рисуют открытки (солнце, цветы, флаг, дом, семья). Можно использовать трафареты.

• Средние отряды (9–12 лет): пишут короткие тёплые слова (3–5 предложений) и украшают открытку.

• Общий элемент: обучение складыванию «солдатского треугольника»:

1. Лист А4 складывают по диагонали в треугольник.

2. Нижние углы подгибают внутрь.

3. Получившийся «конверт» можно украсить рисунком или наклейкой.

• На обороте открытки — место для имени ребёнка и отряда.

• Музыка: «Катюша», «Смуглянка» — тихо, чтобы не отвлекать, но создавать атмосферу.

Блок 3: Завершение и фото (11:30–11:45)

• Отряды выстраиваются с письмами/открытками.

• Коллективное фото (можно сделать «волну» — каждый отряд по очереди поднимает открытки).

• Ведущий: «Эти письма — не просто слова. Это знак того, что о защитниках помнят и их ценят. Спасибо, Орлята, за ваше доброе сердце!»

Смена 2: «Бери рюкзак, идем в поход» (11 – 28 июля 2026)

Целевая аудитория: 6,5 – 17 лет лет. Акцент на туристические навыки, выносливость, командообразование и краеведение.

1. Торжественное открытие. День Военно-морского флота «Морская слава Отечества» (26.07.2026)

Продолжительность: 120–150 минут (линейка + активности + дискотека вечером). Площадка: центральная площадь лагеря (линейка), спортивная зона и полоса препятствий (эстафета), отрядные места (узлы).

Реквизит: Андреевский флаг, триколор, рында (или аудиозапись удара рынды), верёвки 10 м (по 4–5 на отряд), спасательные жилеты (по числу участников эстафеты), мяч-«ядро», бревно/балансир («грот-рей»), таблички «Палуба А», «Палуба Б» и т.д. для отрядов, бланки «Журнал готовности корабля» для проверки чистоты.

Подробный ход мероприятия

Морской сбор: проверка готовности «кораблей»

- Каждый отряд-«корабль» проходит осмотр старшим помощником (вожатый-координатор).
- Критерии «морской готовности»: порядок в палатке/корпусе, наличие личных вещей по местам, отсутствие мусора, чистые умывальные зоны.
- Заполняется «Журнал готовности корабля»: отметки «Готов», «Доработать», «Не готов». Отрядам с отметкой «Доработать» даётся 15 минут на исправление.
- Фоном: «Экипаж — одна семья» (Ю. Пономаренко) — негромко, чтобы не мешать осмотру.

Конкурс «Морские узлы» (обучение и мини-соревнование)

- Теория 5–7 минут: вожатый показывает 3–4 базовых узла — прямой, беседочный (булинь), восьмёрка, шкотовый. Объясняет, где применяются (страховка, крепление, буксировка).
- Практика: отряды делятся на микрогруппы по 4–5 человек. Каждая группа получает верёвку и карточку с узлом. Задача — завязать узел и кратко объяснить назначение (1–2 предложения).

- Оценка: скорость (таймер 3 минуты), правильность (по чек-листу), объяснение. Баллы суммируются на отряд.

- Важно: перед практикой — короткий инструктаж по безопасности: не тянуть верёвки на себя, не накидывать на шею, работать только на ровной площадке.

Эстафета «Аврал на палубе»

- Дистанция: 60–80 м с этапами.

- Этапы:

1. Бег в спасжилете (10–15 м).

2. Передача «ядра» (мяча) по цепочке без броска — только из рук в руки.

3. Прохождение «грот-рея»: пройти по бревну/балансиру, сохраняя равновесие.

4. Финишный рывок 10 м.

- Правила: если мяч упал — штраф +10 секунд; если участник сошёл с бревна — штраф +5 секунд.

- Музыка: «Варяг» (инструментальный марш) — громко, только во время бега; на этапах — тише, чтобы слышать команды.

- Подведение итогов: баллы за время и за дисциплину (отсутствие толчков, взаимопомощь).

Поднятие Андреевского флага под звуки рынды

- Построение отрядов-«палуб». Тишина.

- Звучит удар рынды (3 удара).

- Старший помощник зачитывает короткую речь: «Сегодня наш лагерь — фрегат. Каждый отряд — палубная команда. Наша задача — держать курс на дружбу, смелость и взаимовыручку».

- Поднятие Андреевского флага (рядом с триколором). Выполняют подготовленные знаменосцы.

- После поднятия — минута молчания (15–20 секунд) в знак уважения к морской истории страны.

Вечерняя дискотека (19:00–21:00)

- Блок 1 (19:00–19:40): «Яблочко» — разучивание движений (3–4 простых связки), затем общий круг.
- Блок 2 (19:40–20:20): танцевальные флешмобы на морскую тему (волны, паруса, якорь).
- Блок 3 (20:20–21:00): «Что нам стоит дом построить» (ремикс) — финальный общий танец.
- Реквизит: светящиеся палочки/ленты для эффекта «парусов», флажки отрядов.

2. Квест «Тайны древнего Холмогор» (20.07.2026)

Продолжительность: 150–180 минут. Площадка: территория лагеря + прилегающий лес/парк (для ориентирования).

Реквизит: компасы (1 на 3–4 человека), карточки с азимутами, манекен/кукла для вязки носилок, карточки «берестяные грамоты» (загадки на старославянскую лексику), заготовки из солёного теста, краски/гуашь, кисти, фартуки, части пазла «Карта Холмогор», маршрутные листы.

Подробный ход квеста

Подготовка (за 1 день):

- Станции готовят вожатые. На каждой — ведущий, чек-лист оценки, реквизит.
- Паспорта экспедиции: ламинированные карточки с полями для штампов.

Старт (10:00–10:15)

- Сбор на центральной площадке. Звучит «Дорогою добра» (М. Минков).
- Легенда: «Найден фрагмент старинной карты. Ваша задача — пройти по следам экспедиции и собрать полную карту Холмогор, чтобы раскрыть тайны прошлого».
- Отрядам выдают «Паспорта экспедиции» и маршрутные листы (порядок станций — разный, чтобы избежать скопления).

Станция 1: «Ориентирование по компасу» (10:20–11:00)

- Задача: пройти по азимуту 30–50 м до контрольной точки, найти маркер и записать код.
- Механика: в группе 3–4 человека с компасом; остальные — страхуют, следят за безопасностью.
- Безопасность: не заходить в густые заросли, не пересекать дороги, держаться в зоне видимости вожатого.
- Итог: код для следующей станции + наклейка в паспорт.

Станция 2: «Вязание носилок» (11:10–11:50)

- Теория (5–7 минут): вожатый объясняет назначение носилок в походе, показывает схему вязки.
- Практика: на манекене/кукле отряд вяжет носилки из двух палок и верёвок. Критерии: надёжность узлов, натяжение, устойчивость.
- Проверка: вожатый слегка покачивает манекен — если конструкция не разваливается, задание засчитано.
- Итог: наклейка + фрагмент пазла.

Станция 3: «Берестяные грамоты» (12:00–12:40)

- Задача: расшифровать 4–5 загадок на старославянской лексике (например, «очи» — глаза, «перст» — палец).
- Механика: отряд обсуждает, записывает ответы, сверяет с ключом у ведущего.
- Подсказки: 1–2 подсказки на отряд (например, «это то, чем мы смотрим» для «очи»).
- Итог: фрагмент пазла + наклейка.

Творческий блок: мастер-класс «Имитация резьбы по кости» (13:00–14:00)

- Лепка из солёного теста: рельефные узоры (растительный орнамент, геометрические мотивы).
- Сушка: заготовки сушат на солнце/в помещении 1–2 дня.
- Оформление: после сушки — роспись гуашью (светлые тона, имитация кости).

• Музыка фоном: «Ой, то не вечер» (народная), «У России глаза голубые» (инструментальная) — тихо.

Финал: сборка карты и подведение итогов (14:10–14:40)

• Все отряды собираются на площадке. Из фрагментов собирают «Карту Холмогор».

• Ведущий: «Вы прошли путь экспедиции. Каждый фрагмент — это кусочек истории. Теперь вы знаете, как читать карту, вязать носилки и понимать язык предков».

• Фото с картой.

• Финал: «Родина» (группа «Любе») — общий круг, можно подпевать.

3. Акция «Посылка на передовую» (14.07.2026)

Продолжительность: 120–150 минут. Площадка: клуб/актовый зал (теория), отрядные места/кухня (практика), зона упаковки.

Реквизит: зелень для сушки (петрушка, укроп, базилик), сушилка/противни, пергамент, коробки из картона, скотч, маркеры, нитки/ткань для маскировочных сетей (если есть), бланки писем, конверты, фартуки, перчатки.

Подробный ход акции

Блок 1: Инструктаж и распределение ролей (10:00–10:20)

• Медик/повар рассказывает о сушке трав: безопасность (чистота рук, отсутствие аллергенных трав), правила сушки (тонкий слой, проветривание).

• Распределение: старшие отряды — сушка и упаковка; младшие — письма и открытки.

• Музыка фоном: «Комбат» (группа «Любе»), «От героев былых времен» (из к/ф «Офицеры») — негромко.

Блок 2: Практические мастерские (10:30–12:00)

• Сушка зелени: зелень моют, обсушивают, нарезают, раскладывают на противнях/пергаменте. Сушат в проветриваемом помещении или на солнце (не под прямыми лучами).

- Маскировочные сети (если есть материалы и навыки): вожатый показывает базовый узел, отряды плетут фрагменты. Если навыков нет — заменяем на изготовление «сухих борщей» (сбор сухих ингредиентов по рецептуре под контролем медика).

- Письма поддержки: шаблоны фраз (если нужно), но поощряется собственный текст. Акцент на добрые слова, благодарность, пожелания.

Блок 3: Упаковка и оформление (12:10–13:00)

- Коробки подписывают: «Посылка на передовую», дата, отряд, город.

- Внутрь кладут: пакетики с травами, письма, открытки, при наличии — фрагменты сетей.

- Упаковка: скотч, маркировка «Хрупкое» (если есть стекло), «Верх».

- Фото: отряды с коробками (без персональных данных, без лиц, если требуется).

Блок 4: Рефлексия и завершение (13:10–13:30)

- Круг: каждый отряд называет 1–2 вещи, которые они сделали и почему это важно.

- Ведущий: «Сегодня вы не просто собрали посылку — вы передали частичку своего тепла и заботы. Это и есть настоящая поддержка».

- Завершение: минута тишины в знак благодарности защитникам.

Смена 3: «Время первых» (Движение Первых) (1 – 18 августа 2026)

Целевая аудитория: 12 – 17 лет. Акцент на лидерство, социальные проекты, профориентацию и современные технологии.

1. Открытие смены. День ВДВ «Никто, кроме нас» (02.08.2026)

Продолжительность: 180–210 минут (линейка + полоса препятствий + церемония вручения шевронов + вечерняя программа).Площадка: центральная площадь (линейка), спортивная зона/веревочный парк (полоса препятствий), отрядные места (подготовка к вручению шевронов).

Реквизит: знамя Движения Первых, флаг РФ, шевроны «Движение Первых» (по числу участников), учебный макет АК (не менее 3 шт.), страховочные маты, каска/страховочная система для стенки и рукохода, секундомеры, бланки «Карта бойца» (индивидуальные карточки достижений), стойки для колонок, микрофоны.

Безопасность: обязательное присутствие инструктора по спортивному туризму и медработника; перед полосой — инструктаж и разминка.

Подробный ход мероприятия

Торжественная линейка с выносом знамени

Сбор отрядов-«взводов» в колоннах по 6–8 человек. Фоном — «Голубые береты» — «Голубые береты» (тихо, для атмосферы).

Вынос знамени Движения Первых знаменной группой (старшие вожатые). Команда «Смирно!», короткая речь директора лагеря: «Сегодня мы открываем смену „Время первых“. Девиз: действовать, вести за собой, быть опорой. Сегодня — день тех, кто не боится трудностей».

Клятва участника смены (ритмичный текст, читается хором):

«Мы — Первые: смелые, честные, сильные!

Готовы к испытаниям, к делу и к росту!

Держим слово, ценим команду, идём вперёд!»

Минута молчания в память о защитниках Отечества (15–20 секунд).

Полоса препятствий (ротация по станциям)

Отряды проходят 3 станции по 25–30 минут, смена каждые 30 минут. На каждой станции — инструктор и судья-вожатый.

Станция 1: «Стенка» (преодоление вертикальной стенки со страховкой).

Задача: подняться и спуститься без рывков, соблюдая технику.

Критерии: безопасность (страховка), скорость, помощь товарищам (подсказка, подстраховка).

Фиксация: отметка в «Карте бойца» («Пройдено»).

Станция 2: «Рукоход» (прохождение по перекладинам).

Задача: пройти дистанцию без касания земли.

Критерии: техника (не раскачиваться), темп, отсутствие паники.

Фиксация: отметка.

Станция 3: «Неполная разборка-сборка учебного макета АК» (на матах, под контролем инструктора).

Задача: снять крышку ствольной коробки, отделить затворную раму с затвором, затем собрать в обратном порядке.

Безопасность: ствол направлен в безопасную зону, пальцы вне спускового крючка, не бросать детали.

Критерии: правильность последовательности, аккуратность, время (норматив: 90–120 сек на команду из 4–5 человек).

Фиксация: отметка + балл за технику.

Музыка: «И вновь продолжается бой» (А. Пахмутова), «Десантный батальон» (И. Кобзон) — чередовать по 2–3 минуты, громкость — средняя, чтобы слышать команды инструкторов.

Обед и подготовка к церемонии

Торжественное вручение шевронов «Движение Первых»

Отряды строятся в полукруг.

Ведущий: «Шеврон — не просто знак. Это обещание: быть первым в добром деле, в ответственности, в поддержке друга».

Вручение: каждый участник выходит, называет имя и кратко (10–15 сек) говорит, что для него значит «быть Первым» (заранее подготовить 1–2 фразы).

Завершение: общий скандирование девиза Движения Первых (если есть официальный), фото с шевронами.

Вечер: тематическая программа

Блок 1: «Азбука строевого шага» — мини-тренинг (повороты, равнение, шаг в ногу).

Блок 2: «Истории героев» — короткие рассказы (3–4 шт.) о современных молодых героях (спасатели, волонтёры, спортсмены) + обсуждение «Что значит смелость сегодня?».

Финал: «Синева» (группа «Голубые береты») — общий круг, можно подпевать.

2. Экономическая игра «В мире бизнеса» (09.08.2026)

Продолжительность: 6 часов (10:00–16:00) с перерывом на обед.

Площадка: клуб (регистрация), отрядные места и открытые площадки (биржа услуг), столовая/актовый зал (аукцион). Реквизит: игровая валюта «Буревестники» (картонные/ламинированные жетоны или распечатанные купюры), бланки «Лицензия стартапа», «Налоговая декларация», прайс-листы, коробки для «кассы», коробки/пакеты для лотов аукциона (сладости, мерч), маркеры, скотч, стойки-таблички «Биржа», «Налоговая инспекция», «Касса».

Роли: «Банк» (вожатые), «Биржа» (координаторы), «Налоговая инспекция» (2 вожатых), «Кассир» (1 вожатый).

Подробный ход игры

10:00–10:30 — Регистрация стартапов и выдача стартового капитала

Каждый отряд регистрирует «стартап»: название, миссия (1 предложение), 1–2 услуги, которые они будут оказывать. Заполняют «Лицензию стартапа».

Стартовый капитал: 100 «Буревестников» на отряд.

Правила: нельзя «дарить» услуги — только продавать за валюту; нельзя оказывать опасные услуги (массаж, силовые нагрузки); все услуги должны быть согласованы с вожатым.

Музыка: «Money, Money, Money» (ABBA) или «Если б я был султан» (к/ф «Кавказская пленница») — на фоне.

10:40–13:00 — Работа биржи услуг

Примеры услуг и цены (можно корректировать):

«Портрет за 15 минут» — 20 «Буревестников».

«5-минутный квест для малышей» — 30 «Буревестников» (с вожатым-сопровождающим).

«Оформление отрядного уголка» — 50 «Буревестников».

«Мини-концерт из 3 песен» — 70 «Буревестников».

Механика:

Клиент приходит на «Биржу», выбирает услугу, получает «Чек» (бланк с суммой).

Стартап выполняет услугу, клиент ставит подпись «Услуга оказана».

Расчёт: клиент платит в «Кассу», стартап получает деньги на счёт (фиксация в журнале).

Налоговая инспекция выборочно проверяет 2–3 стартапа: наличие лицензии, корректность чеков, соответствие цены и услуги. Штраф — 10% от выручки за нарушение.

Музыка: «Moscow Calling» (Gorky Park) — ритмично, негромко.

13:00–14:00 — Обед

14:10–15:30 — Аукцион

Лоты: сладости (коробки конфет, наборы печенья), мерч лагеря (кепки, значки, футболки), сертификаты «День без дежурства», «Приоритетный выбор места в автобусе».

Ход: аукционист (старший вожатый) выставляет лот, отряды делают ставки. Шаг ставки — 10 «Буревестников».

Ограничение: нельзя объединять валюту отрядов; каждый отряд торгуется только своими средствами.

Музыка: «Бухгалтер» (группа «Комбинация») — как отбивка между лотами.

15:40–16:00 — Подведение итогов

Объявление топ-3 стартапов по выручке и топ-3 по отзывам клиентов (анонимный опрос: «Какая услуга понравилась больше?»).

Рефлексия: «Чему вы научились как предприниматели?» (по 1 фразе от отряда).

3. Конкурс проектов «Благо твори» (16.08.2026)

Продолжительность: 4 часа (10:00–14:00).

Площадка: актовый зал/клуб (защита проектов), территория лагеря (демонстрационные стенды). Реквизит: ноутбуки/планшеты (если нужны презентации), флипчарты, маркеры, листы А3, скотч, стикеры, бейджи для жюри, бланки оценки, стойки для стендов.

Жюри: 3–4 человека (директор лагеря, старший вожатый, педагог-психолог, приглашённый представитель местной администрации или Движения Первых).

Критерии оценки: социальная значимость, реализуемость в лагере, вовлечённость участников, оригинальность, бюджет/ресурсы.

Подробный ход конкурса

Подготовка (за 3–5 дней):

Отряды выбирают тему, распределяют роли (исследователь, дизайнер, спикер, экономист).

Формат подачи: либо печа-куча (20 слайдов по 20 секунд = 6 минут), либо питч (5 минут + 3 минуты вопросы).

Материалы: краткая презентация (5–7 слайдов), описание проекта на А3 (цель, задачи, шаги, ожидаемый результат), смета (если нужна).

10:00–10:30 — Сбор и жеребьёвка

Команды регистрируются, получают номер выступления.

Инструктаж: «Ваша задача — не просто рассказать, а убедить, что проект нужен и его реально сделать».

Фоновая музыка: Lo-fi hip hop (инструментально, тихо).

10:30–13:00 — Защита проектов (по очереди)

Пример структуры выступления (для всех команд):

Проблема (30 сек): «В лагере не хватает места для спокойного отдыха/много мусора у берега и т.п.»

Решение (60 сек): описание проекта.

План реализации (60 сек): кто делает, когда, какие ресурсы.

Эффект (30 сек): что изменится для детей и лагеря.

Бюджет (если нужно) и партнёры (вожатые, администрация).

Выход команды: «The Final Countdown» (Europe) — 30–40 секунд, затем сразу речь.

Примеры проектов и как их раскрыть:

«Эко-тропа „Чистый берег“»: карта маршрута, таблички-подписи к растениям, график дежурств по уборке, фото-отчёт после каждого выхода.

«Программа наставничества „Старший брат“»: пары «старший + младший», чек-лист встреч (1 раз в 2 дня), темы бесед, журнал обратной связи.

«Создание лаунж-зоны из поддонов»: схема расстановки, список материалов (поддоны, краска, подушки), план безопасности (зашкурить, убрать гвозди), график работ.

13:00–13:40 — Вопросы и обсуждение

Жюри задаёт по 1–2 вопроса каждой команде (уточнение сроков, ресурсов, рисков).

Зрители могут задать 1 вопрос (через ведущего).

13:50–14:00 — Награждение

1, 2, 3 места + спецноминация «Самая реализуемая идея».

Приз: сертификат на реализацию проекта в лагере (с поддержкой вожатых) или мерч.

Музыка на награждение: «Мы вместе» (DJ Groove remix) или «Россия» (О. Газманов).